

PROPOZYCJE FORM I ORGANIZACJI MAŁYCH GIER W RÓŻNYCH KRAJACH NA ŚWIECIE





/ FOOTBALL FEDERATION AUSTRALIA /

I. Zaobserwowane korzyści z małych gier – statystyka

Obserwując różne gry 4x4, 7x7, 11x11 udowodniono, że:

- a) Zawodnicy w grze 4x4 mieli pięć razy więcej kontaktów z piłką w porównaniu z grą 11x11.
- b) Zawodnicy w grze 7x7 mieli 50% więcej kontaktów z piłką w porównaniu z grą 11x11.
- c) Zawodnicy podejmowali grę 1x1 – trzy razy więcej w grze 4x4 niż w grze 11x11.
- d) Zawodnicy w grze 7x7 podejmowali grę 1x1 – dwa razy więcej niż w grze 11x11.
- e) Bramki w grze 4x4 zdobywane były co 1,5 min, w grze 7x7 co 3,6 min, zaś w grze 11x11 co 8 minut.
- f) Bramkarze swoje umiejętności techniczne prezentowali 2-4 razy więcej niż w grze 11x11.
- g) Piłka była poza grą:
 - w grze 4x4 przez 8% czasu gry
 - w grze 7x7 przez 14% czasu gry
 - w grze 11x11 przez 34% czasu gry

II. Inne zaobserwowane korzyści podczas małych gier:

- Dużo większa liczba podań pomiędzy zawodnikami w zespole.
- Większa liczba kontaktów z piłką przez poszczególnych zawodników.
- Zwiększona liczba pojedynków 1x1 w grze.
- Zwiększone możliwości doskonalenia techniki gry w piłkę nożną.
- Piłka znajduje się częściej w grze.
- Aktywne uczestnictwo w grze powoduje podnoszenie sprawności.
- Dzieci wolą małe gry – większa liczba zdobytych bramek, powodująca dużo radości i zadowolenia.
- Dla dzieci małe gry – to gra łatwiejsza do zrozumienia

III. Przepisy gry – małe gry

	6 LAT	7-8 LAT	9-10 LAT	11-12 LAT
Liczba zawodników	4 x 4	5 x 5	7 x 7	9 x 9
Rozmiar boiska	30 x 20 m	30 x 20 m	40 x 30 m	60 x 40 m
Wymiary pola karnego	Brak	Brak	8 x 16 m	8 x 16 m
Rozmiar bramki (cm)	Min: 180 x 90 Max: 200 x 100	Min: 180 x 90 Max: 200 x 100	Min: 480 x 160 Max: 500 x 200	Min: 480 x 160 Max: 500 x 200
Rozmiar piłki do gry	Nr. 3	Nr. 3	Nr. 3	Nr. 4
Bramkarz w grze	Nie	Nie	Tak	Tak
Czas gry	2 x 15 min.	2 x 20 min.	2 x 25 min.	2 x 30 min.
Przerwa w grze	5 min.	5 min.	5 min.	5 min.
Sędzia	Szef drużyny (kierownik)	Szef drużyny (kierownik)	Sędzia	Sędzia
Zawody Rozgrywki	Nie	Nie	Nie	Opcja

1. Rozpoczęcie gry

- następuje poprzez rzut monetą w obecności kapitanów drużyn.
- grę rozpoczyna się ze środka boiska (przeciwnicy w odległości 4,5 m od piłki) podaniem do przodu do swojego partnera. Jeżeli partner nie dotknie piłki, wówczas bramka po bezpośrednim uderzeniu piłki nie może zostać uznana.
- w grupach wiekowych 7-8 lat po straconej bramce, zespół rozpoczyna grę od własnej bramki.
- w grupach wiekowych 9 lat i starsi po straconej bramce wznowienie gry następuje z połowy boiska.

2. Piłka w grze i poza grą

- w kategoriach wiekowych 6-8 lat piłka z autu wprowadzana jest nogą zza linii bocznej. Zespół na 3 sekundy na wprowadzenie piłki do gry. Odległość zawodników drużyny przeciwnej od piłki powinna wynosić 4,5 metra.
- w kategoriach wiekowych 9-12 lat – piłka z autu wprowadzana rękoma, wyrzutem zza głowy.
- rzuty różne w wszystkich kategoriach wiekowych wg. obowiązujących przepisów z narożnika pola gry
- po wybiciu piłki poza linię końcową przez zespół atakujący:
 - a) w kategorii wiekowej 6-8 lat – wprowadzenie piłki do gry z linii końcowej boiska.
 - b) W kategorii wiekowej 9-12 lat – wprowadzenie piłki do gry z dowolnego miejsca pola bramkowego.

3. Przepis o spalonym

- we wszystkich kategoriach wiekowych nie obowiązuje przepis o spalonym

4. Faule i wykroczenia

- w grze występują tylko rzuty wolne pośrednie z wyjątkiem rzutów karnych
- rzut karny wykonywany z poza linii pola karnego (8 metrów od bramki). Każdy rzut karny musi być wykonywany przez innego zawodnika z drużyny.
- w kategorii wiekowej 6-8 lat – rzut karny wykonywany z miejsca 8 metrów od bramki, bez bramkarza (do pustej bramki).
Wszyscy zawodnicy znajdują się za połową boiska.
- w kategorii wiekowej 9-12 lat – rzut karny wykonywany z za linii pola karnego (8 metrów), z bramkarzem. Wszyscy zawodnicy znajdują się za połową boiska.

5. Rola i zadania sędziego

- w kategorii wiekowej 6-8 lat – zawodnikom w grze asystuje kierownik zespołu. Jego zadaniem jest czuwanie nad tym, aby gra toczyła się płynnie małymi przerwami. Jego zadaniem jest również wyjaśnianie zawodnikom wszelkich przepisów gry (wyjście piłki poza pole gry, rozpoczęcie gry po zdobyciu bramki itp.)
- w kategorii wiekowej 9-12 lat – sędzia pełni rolę instruktora.
Kontroluje przebieg gry i udziela wskazówek i instrukcji zawodnikom dotyczących przepisów gry. Sędzia przerywa grę po przekroczeniu przepisów gry oraz czuwa nad prawidłowym wykonaniem rzutów wolnych itp.

6. Zawody

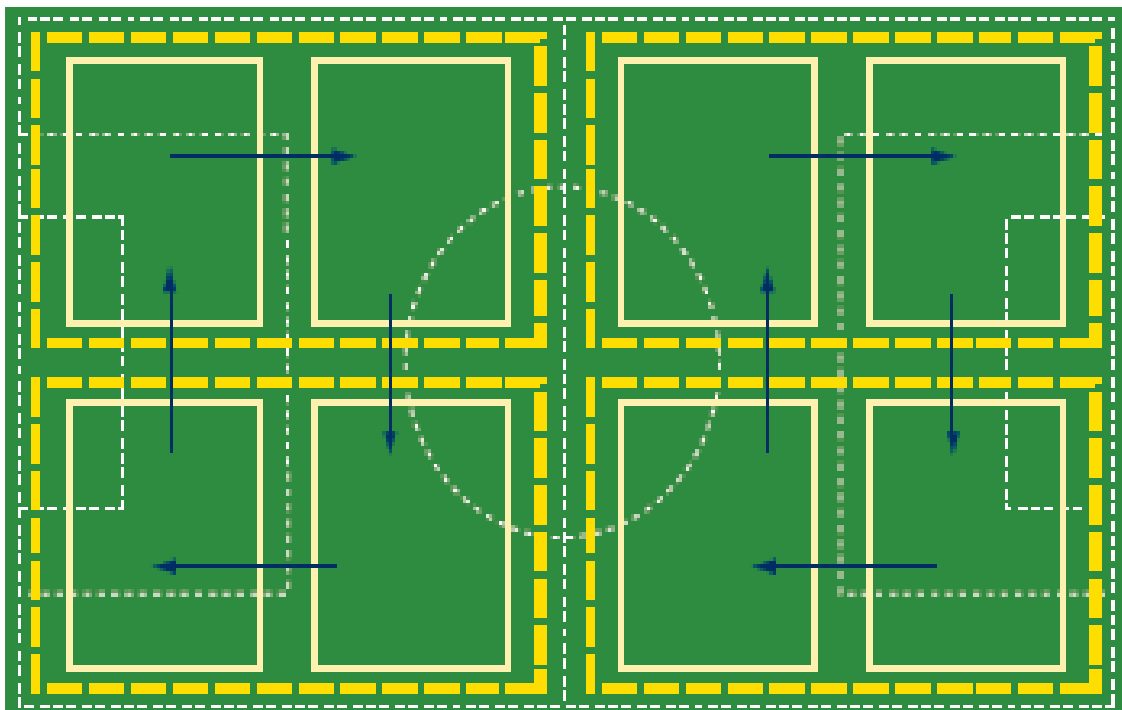
- w kategorii wiekowej 6-10 lat – nie odbywają się oficjalne mecze (zawody), gra skupia się na rozwoju zawodników, a nie na tabelach, statystykach itp.
- w kategorii wiekowej 11-12 lat – mogą być prowadzone statystyki oraz klasyfikacje, jednak gra cały czas skupia się na rozwoju piłkarskim dziecka (zawodnika).

Kilka praktycznych wskazówek:

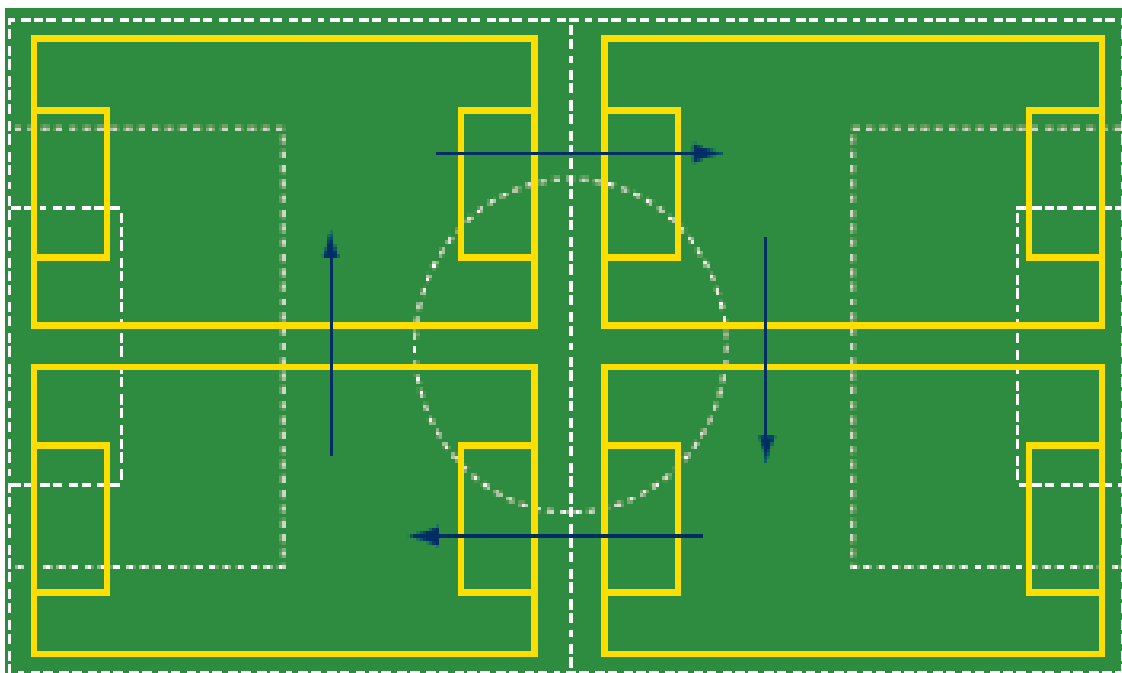
- równy czas gry dla każdego zawodnika w zespole
- po utracie trzech bramek (w kategorii wiekowej 6-8 lat) zespół może rozpocząć grę od linii środkowej.
- gdy jeden z zawodników zdobywa w meczu trzy bramki i jego zespół prowadzi różnicą trzech bramek może on zdobyć kolejną bramkę, ale dopiero wówczas gdy poprzednią bramkę zdobędzie jego partner z zespołu (cel – żeby dobry zawodnik, oprócz strzelania bramek stwarzał sytuacje i możliwości dla swoich partnerów z zespołu).

IV. Organizacja małych gier

- Dla dzieci w wieku 6-8 lat /30m x 20m/



- Dla dzieci w wieku 9-10 lat /40m x 30m/



- Dla dzieci w wieku 11-12 lat /60m x 40m/

