

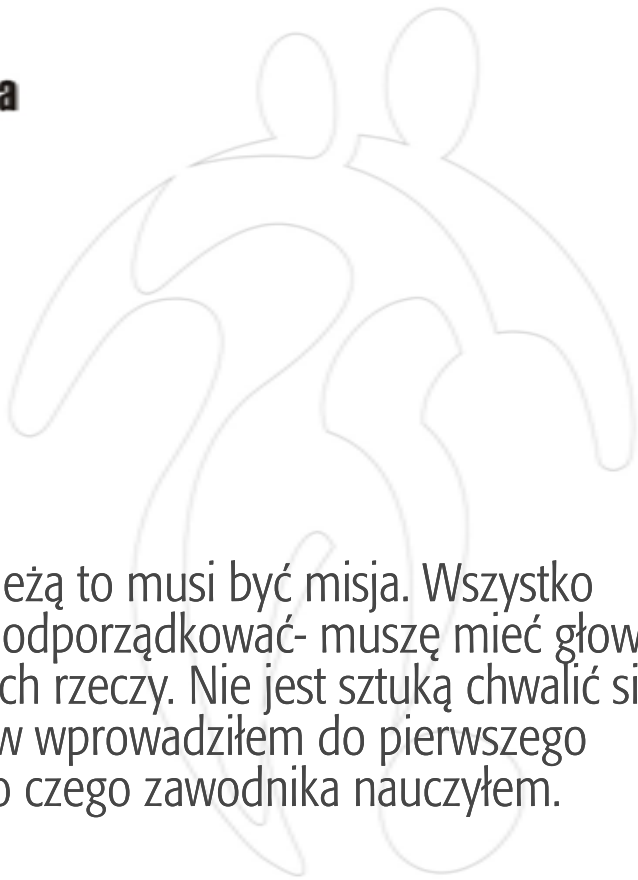


# AKADEMIA piłkarska

GRY ZADANIOWE  
STEFAN MAJEWSKI



Edycja 2009



Praca z młodzieżą to musi być misja. Wszystko muszę temu podporządkować- muszę mieć głowę wolną od innych rzeczy. Nie jest sztuką chwalić się ilu zawodników wprowadziłem do pierwszego zespołu – tylko czego zawodnika nauczyłem.

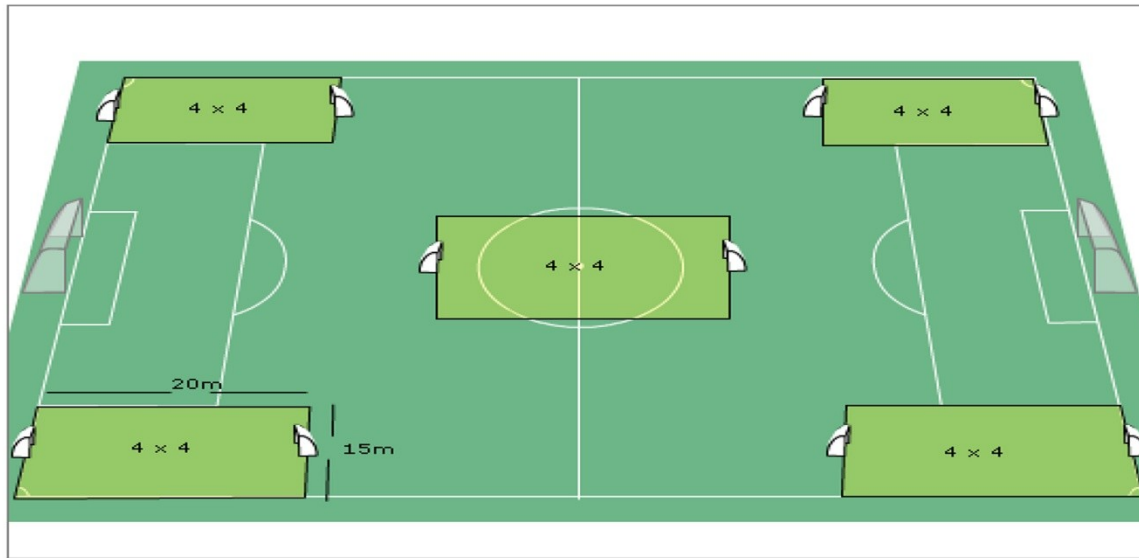


UEFA

Grassroots  
Programme

- ▶ Przyjrzyjcie się dzieciom, jaką radość sprawia im zdobycie bramki.
- ▶ Każde dziecko rodzi się z talentem, ale od nas zależy kiedy go zauważymy.
- ▶ Każdy trening to zabawa
- ▶ Zobaczcie ilu przegranych przypada na zwycięzcę.
- ▶ Wynik sportowy w piłce dziecięcej i młodzieżowej nie może być na pierwszym planie

- ▶ Jak się wita z dziećmi
- ▶ Czy jest troskliwy uczynny
- ▶ Cieszy się z wykonywanej pracy
- ▶ Jest solidny obowiązkowy
- ▶ Czy dziecko czuje jego zainteresowani, wyobrażenia, myśli i marzenia o futbolu
- ▶ Potrafi akceptować idoli, których mają dzieci
- ▶ Jest w stanie stworzyć z dzieci zespół, który obojętnie czy wygra czy przegra będzie razem
- ▶ Uzyska akceptację, tolerancję współpracę i zaufanie rodziców



Rozmiar boiska do gry dla Bambinis

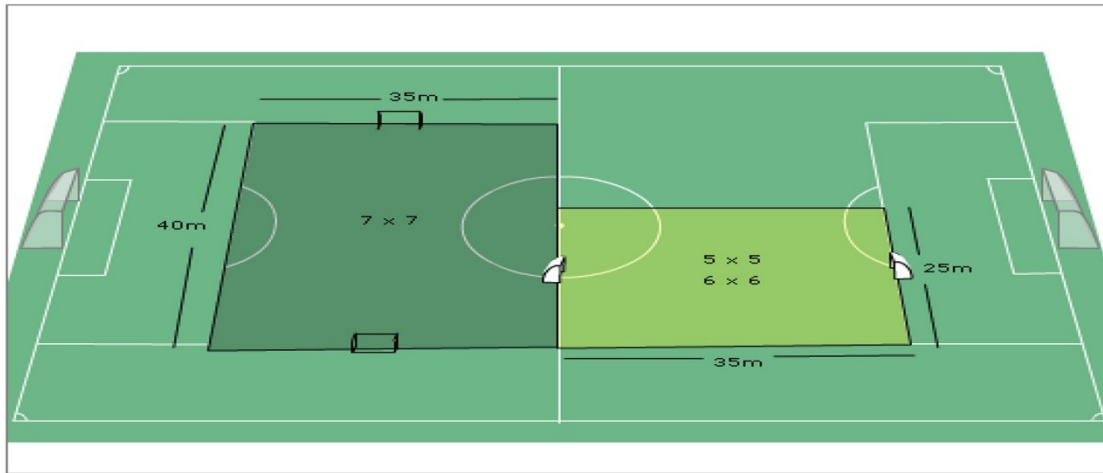
Rodzaje gier : 4 X 4 ( możliwie bez bramkarza )

4 X 4 + bramkarz

Rozmiar boiska : do 15 X 20m

Bramki: max. 2m

Rodzaj meczu: mecze po południu



## Rozmiar boiska do gry dla F- Juniorów

Rodzaje gier : 5X5 (z bramkarzem)

6X6 (z bramkarzem)

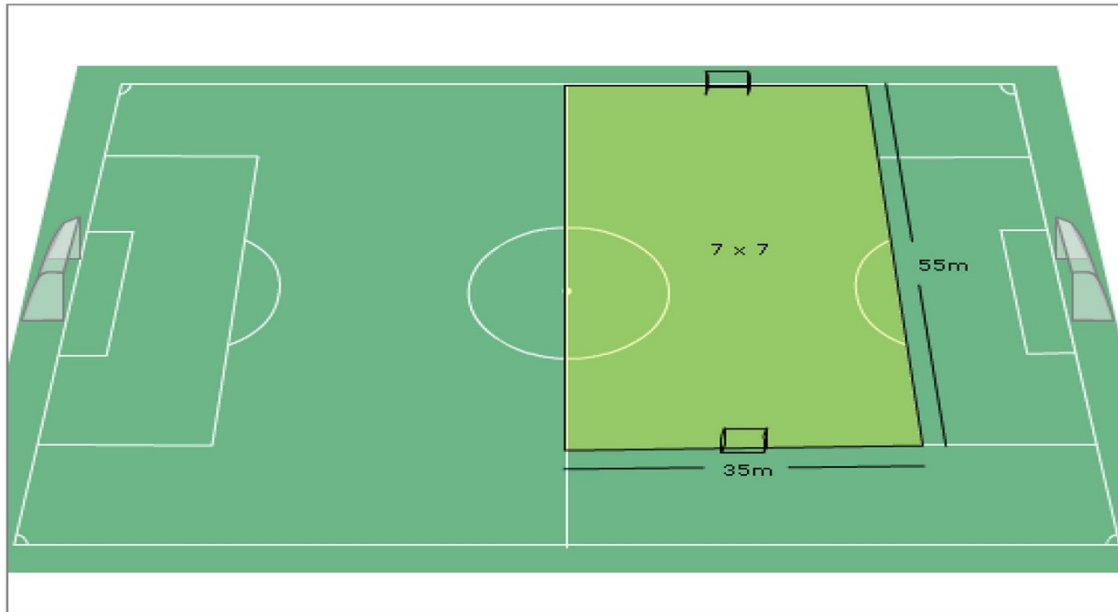
7X7 (z bramkarzem)

Rozmiar boiska : ok.25X35 przy 5X5 ; 6X6

35X40 przy 7X7

Bramki: max. 5m x 2m

Rodzaj meczu: żadnych meczów mistrzowskich



Rozmiar boiska do gry dla E- Juniorów

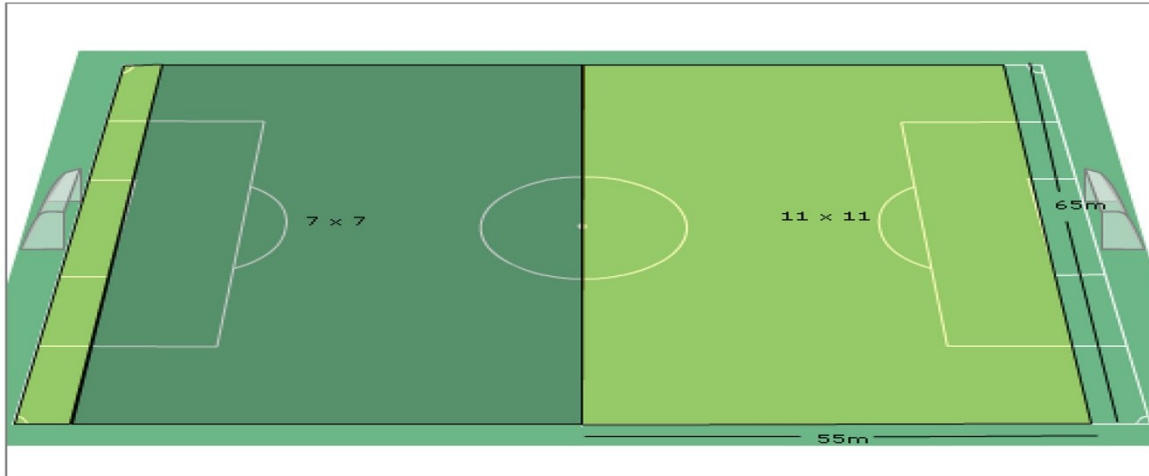
Rodzaje gier : 7 X 7 ( z bramkarzem )

Rozmiar boiska : 35m X 55m

Bramki: max. 5m x 2m

Rodzaj meczu: mecze w okolicy





Rozmiar boiska do gry dla D- Juniorów

Rodzaje gier : 7 X 7 ( z bramkarzem )  
11 X 11 ( z bramkarzem )

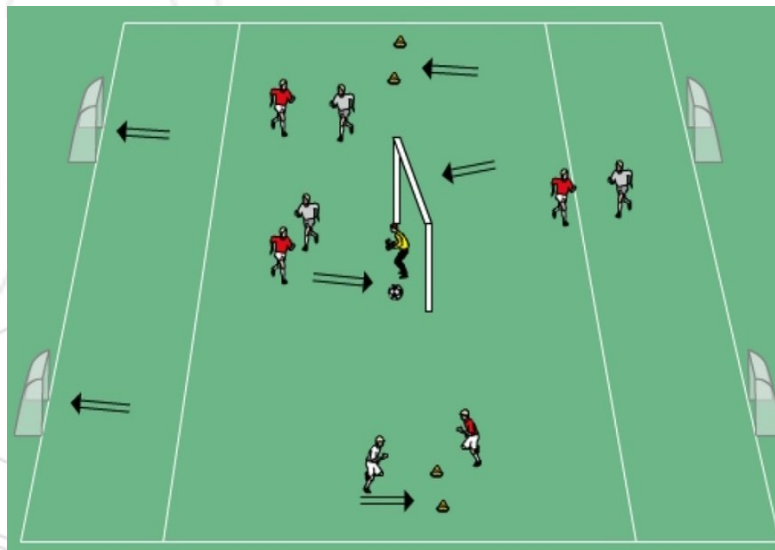
Rozmiar boiska : 50m X 65m przy 7 X 7  
oraz zmienne przy 11 X 11

Bramki: max. 5m x 2m

Rodzaj meczu: mecze mistrzowskie



- ▶ Gra 4x4 z bramkarzem na otwartą bramkę
- ▶ Zasady gry: Na bramkę umieszczoną na środku boiska można zdobywać gole z obu stron. Zespół, który po bramce dojdzie do piłki prowadzi dalej grę. Nie można strzelić gola bezpośrednio z podania przeciwnika



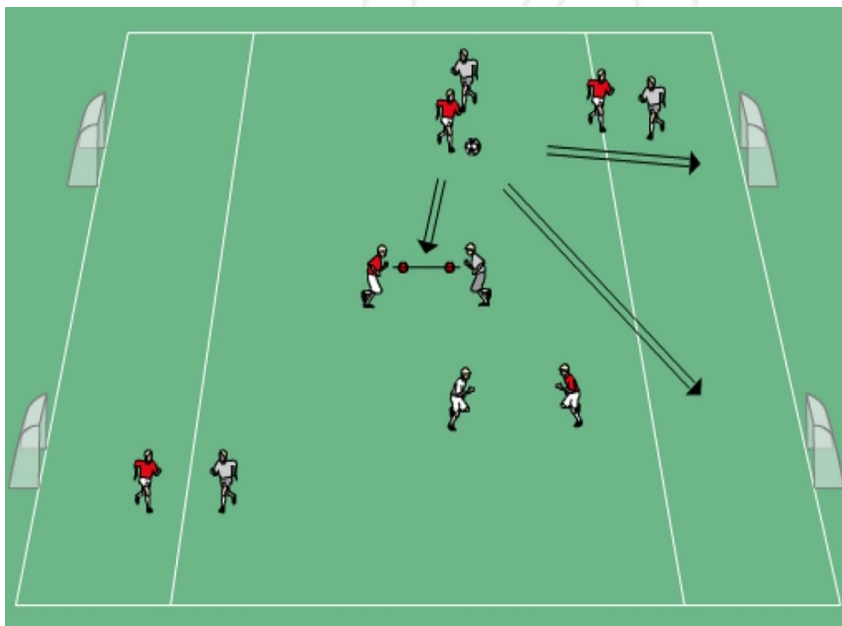
Warianty gry:

1. dodatkowe 2 otwarte bramki w bocznych strefach
- 2 .po 2 małe bramki znajdujące się na liniach
3. możliwość skorzystania z dowolnej ilości bramek

Czas gry: 3-5min. Przerwa: 2-3min

Ilość zawodników: 8- 16 plus bramkarz

- ▶ Gra 4x4 plus1+1
- ▶ Zasady gry: Ruchomą bramkę tworzą po jednym zawodniku z każdej drużyny trzymając w dłoniach na wysokości kolan tyczkę. Bramka może być zdobyta z każdej strony. Wyznaczyć czas trzymania tyczki, stały dla każdego zawodnika.



Warianty gry:

1. po 2 małe bramki znajdują się na liniach
2. możliwość skorzystania dowolnej ilości bramek

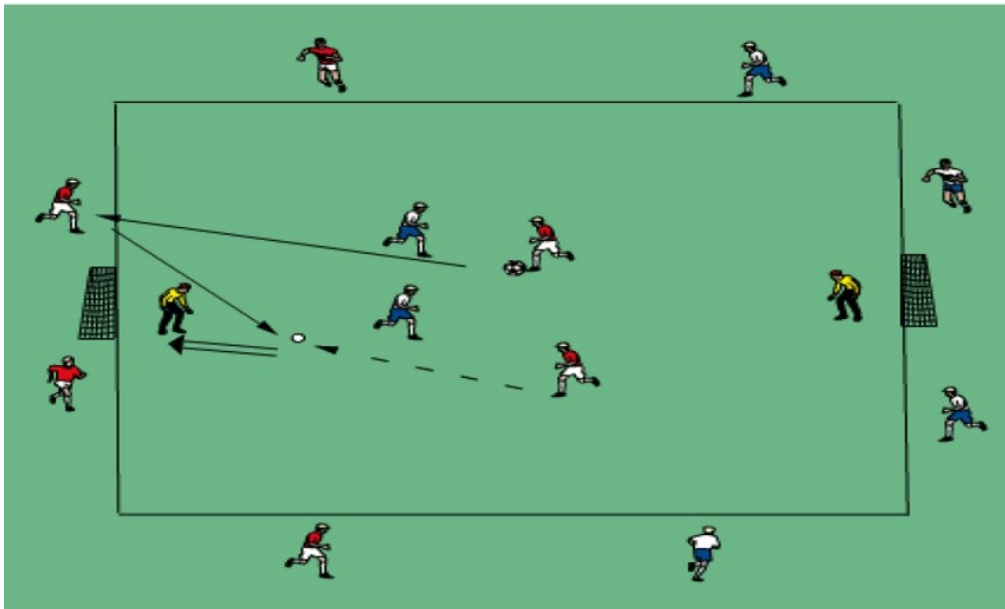
Czas gry: 3-5min.

Przerwa: 2-3min

Ilość zawodników: 8- 16 plus BR

Boisko: w zależności od wieku

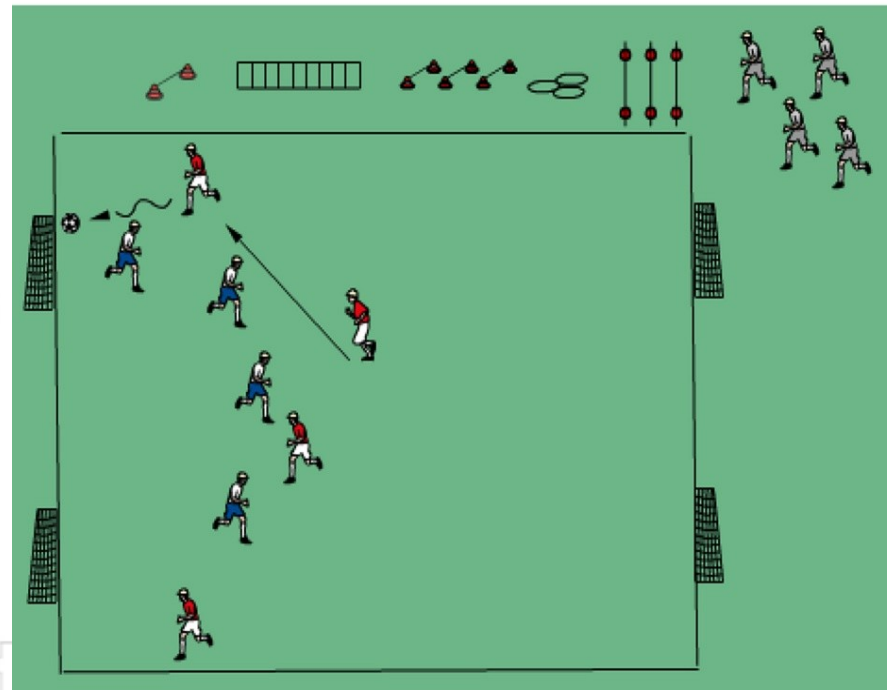
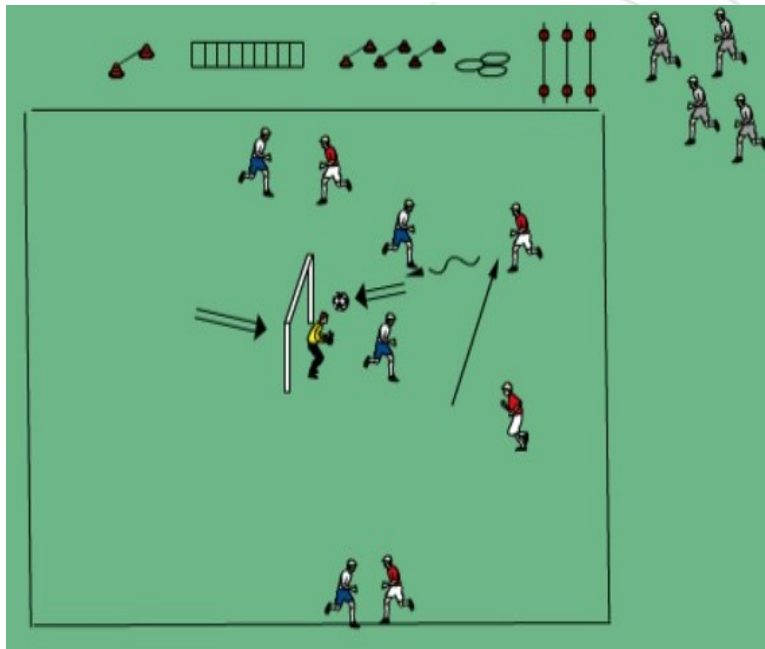
- ▶ Gra 2+4x2+4 z bramkarzami
- ▶ Zasady gry: 2x2 w oznaczonym polu pozostała czwórka-2 zawodników za bramką przeciwnika i 2 pozostałych po jednym z prawej i z lewej strony na połowie przeciwnika.
- ▶ Zawodnicy na obwodzie nie wchodzą w pole gry tylko odgrywają zagrane piłki.
- ▶ Zmiany dwójkowe wcześniej ustalone (ok.1 min)



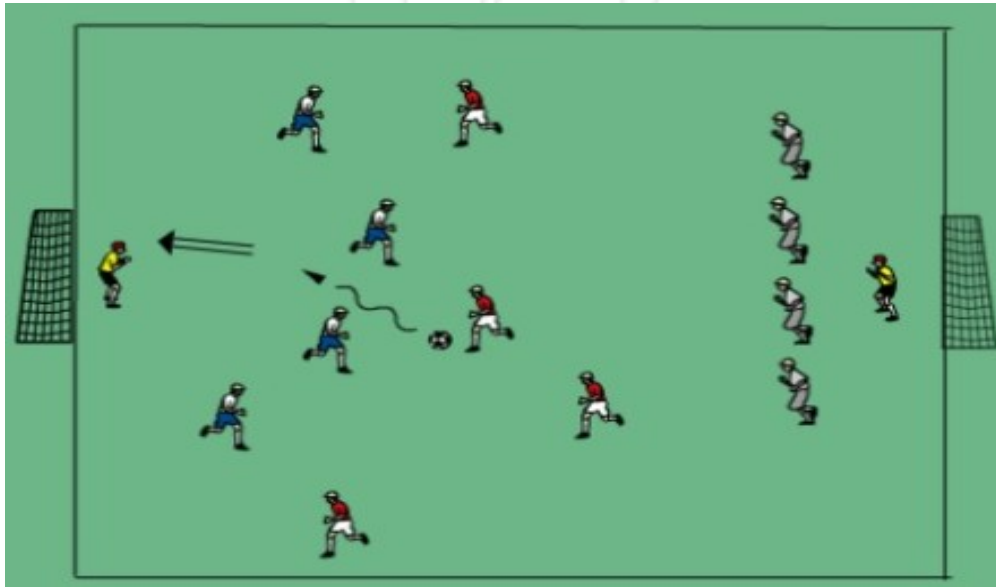
Warianty:

- 1.zabranie do gry partnera z poza pola gry
  - 2.na 4 małe bramki
  - 3.bez bramek na utrzymanie się przy piłce
- Czas gry: 6-8min.  
Przerwa: 2-3min  
Ilość zawodników:12 plus bramkarze  
Boisko: w zależności od wieku

## Przykładowe połączenie różnych gier z koordynacją ruchową:



- ▶ Liczba zawodników: 9+2; 12+2 ;15+2 ( 3x3+3; 4x4+4; 5x5+5), z bramkarzami lub bez.
- ▶ Zasady gry: Drużyna czerwonych atakuje, niebiescy bronią. Po stracie piłki lub po strzelonej bramce, niebiescy atakują przeciwną bramkę a zespół w szarych koszulkach broni.
- ▶ Po odzyskaniu piłki, lub strzeleniu bramki przez czerwonych, zespół szarych atakuje na przeciwną bramkę gdzie bronią czerwoni ,itd.



Warianty:

- 1.na 4 bramki
- 2.bez bramek postawienie piłki na linii końcowej
- 3.przejsię z piłką przy nodze przez linię końcową

Czas gry: 4-6 min.

Przerwa: 2-3min

Ilość zawodników:12 plus bramkarze

Boisko: w zależności od wieku



# AKADEMIA piłkarska

GRY ZADANIOWE  
STEFAN MAJEWSKI



Edycja 2009